

# Jak chronić znaki towarowe w świecie wirtualnym?



**Karolina Stępień**  
Rzecznik patentowy,  
POLSERVICE  
Kancelaria Rzeczników  
Patentowych Sp. z o.o.

Wzrost znaczenia aktywów cyfrowych w wirtualnej rzeczywistości sprawił, że jest ona obecnie stałym miejscem działalności przedsiębiorców. Dlatego też coraz więcej z nich decyduje się chronić swoje znaki towarowe dla towarów i usług wirtualnych w celu zapewnienia sobie wyłączności na obrót nimi w świecie wirtualnym. Zgłaszając znaki wykorzystywane w wirtualnej rzeczywistości, kluczową kwestią jest właściwe określenie towarów i usług nimi objętych.

**T**owary wirtualne lub do pobrania rozumie się jako przedmioty niefizyczne przeznaczone do użytku w świecie wirtualnym. Sam termin „towary wirtualne/towary do pobrania” nie jest jednak jasny i precyzyjny, dlatego należy go doprecyzować, określając treści, do których odnoszą się towary wirtualne, np.: „towary do pobrania, mianowicie odzież wirtualna” w klasie 9. Przedsiębiorcy, którzy zamierzają używać jednego znaku towarowego zarówno dla towarów fizycznych, jak i wirtualnych, przykładowo odzieży,

powinni zgłosić ten znak dla obu towarów, tj.: odzieży zwykłej i dla towarów do pobrania, mianowicie odzieży wirtualnej.

Szczególnym rodzajem towarów wirtualnych są NFT, czyli „tokeny niewymienne”. Na gruncie znaków towarowych są to „pliki cyfrowe do pobrania, uwierzytelnione za pomocą niewymienionych tokenów” w klasie 9. Ponieważ termin ten nie jest wystarczająco precyzyjny, zgłaszając znak należy określić rodzaj aktywów cyfrowych uwierzytelnionych za pomocą ww. tokenów,

przykładowo: „dostępna do pobrania sztuka cyfrowa, uwierzytelniona za pomocą niewymienionych tokenów”.

Z kolei klasyfikując usługi związane z towarami wirtualnymi i wirtualną rzeczywistością powinno się mieć na uwadze charakter danej usługi oraz jej rolę w świecie rzeczywistym. Jeśli usługa świadczona jest wyłącznie w świecie wirtualnym, a w świecie rzeczywistym jej celem jest rozrywka, wówczas właściwym będzie uwzględnienie jej w klasie 41.